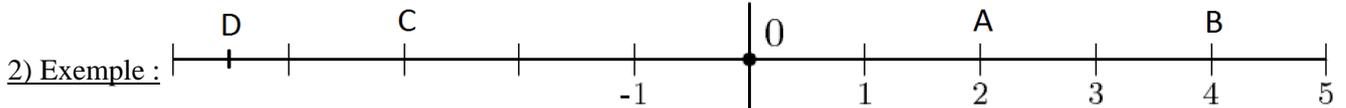


Chapitre D Rangement des nombres relatifs

D1	Connaître et utiliser le vocabulaire			
D2	Lire l'abscisse d'un point			
D3	Placer des points sur une droite graduée			
D4	Ranger des nombres relatifs			
D5	Lire les coordonnées d'un point dans un repère			
D6	Placer des points dans un repère			

I Lire l'abscisse d'un point sur une droite graduée :

1) Définition : Chaque point d'une droite graduée peut être repéré par un nombre relatif appelé abscisse du point.



L'abscisse du point A est +2. On note A(+2).

L'abscisse du point B est +4. On note B(+4).

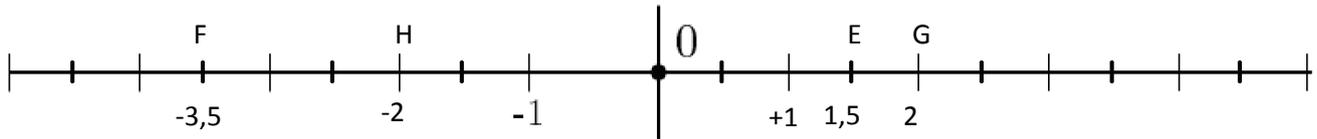
L'abscisse du point C est -3. On note C(-3).

L'abscisse du point D est -4,5. On note D(-4,5).

Le point O est l'**origine** de la droite graduée. Son abscisse est 0.

L'**unité** est la distance qui sépare deux entiers consécutifs.

II Placer des points sur une droite graduée : Placer les points E, F, G et H d'abscisses respectives 1,5 ; - 3,5 ; 2 et -2.



III Ranger des nombres relatifs :

1) Définition : Les nombres relatifs sont des nombres composés d'un signe (+ ou -) et d'une distance à zéro (l'écart entre le nombre et zéro).

2) Exemples : La distance à zéro du nombre relatif - 9 est 9 ; La distance à zéro du nombre relatif + 7 est 7.

3) Règle 1 : Si deux nombres sont négatifs, le plus petit est celui qui a la plus grande distance à zéro.

4) Exemple : $- 4,5 < - 3$ (voir les points C et D dans l'exemple du I)

5) Règle 2 : Si deux nombres sont de signes contraires, le plus petit est le nombre négatif.

6) Exemple : $- 3 < +4$ (voir les points B et C dans l'exemple du I)

7) Règle 3 : Si deux nombres sont positifs, le plus petit est celui qui a la plus petite distance à zéro.

8) Exemple : $+ 8,5 < +9,8$

IV Lire les coordonnées d'un point dans un repère

Les coordonnées du point A sont (- 4 ; 2)

Les coordonnées du point B sont (+3 ; +3)

Les coordonnées du point C sont (+ 4 ; - 1)

Les coordonnées du point D sont (- 2 ; - 3)

V Placer des points dans un repère

Placer les points E, F, G et H de coordonnées respectives

(1 ; 1), (- 2 ; 5), (- 1 ; - 2) et (2 ; - 2) dans le repère ci-contre.

